JavaScript

Ներածություն

- Ի՞նչ է JavaScript-ը
- JavaScript-ի համառոտ պատմությունը
- JavaScript-ի դերը վեբ ծրագրավորման մեջ

ECMAScript (ES 5)

Տվյալների պարզ տիպեր

- Թվային տիպ
- Տողային տիպ
- Տրամաբանական (Բուլյան) տիպ
- null և undefined

Աշխատանք պարզ տիպի տվյալների հետ

- Մաթեմատիկական նշաններ և օպերատորներ
- NaN
- Տվյալների տիպի փոխակերպում
- typeof օպերատոր

Փոփոխականներ

- Ի՞նչ է փոփոխականը
- Փոփոխականների հայտարարում (var)
- Ինչպե՞ս են փոփոխականները պահվում հիշողության մեջ

Արտահայտություններ և պայմաններ

ECMAScript մեկնաբանություններ

Պայմաններ

- Պայմաններ (if, else, else..if)
- Պայմանական օպերատոր (ternary)
- Switch...Case պայման
- Ցիկլեր և Իտերացիաներ (while պայման)
- Increment (++) և Decrement (—) օպերատորներ
- Ցիկլեր և իտերացիաներ (for պայման)
- Ցիկլեր և իտերացիաներ (do...while պայման)
- Break և Continue

Ֆունկցիաներ

- Ի՞նչ է ֆունկցիան
- Ֆունկցիաների սահմանում
- Ֆունկցիայի արգումենտներ
- Return
- Ֆունկցիա արտահայտություններ
- Անանուն ֆունկցիաներ
- Ռեկուրսիա

Փոփոխականների տեսանելիության տիրույթ, Hoisting

Closure

Հղվող տիպեր (Օբյեկտ)

- Ի՞նչ է օբյեկտը
- Օբյեկտային տվյալների տիպ — Օբյեկտ
- Օբյեկտի հատկություններ
- Օբյեկտի մեթոդներ
- delete օպերատոր
- in օպերատոր
- for...in պայման
- this բանալի բառ
- Arguments օբյեկտ

Հղվող տիպեր (Զանգված)

- Ի՞նչ է զանգվածը
- Օբյեկտային տվյալների տիպ — Զանգված
- Զանգված — հատկություններ (length)
- Զանգված — մեթոդներ (toString, join)
- Զանգված — մեթոդներ (concat)
- Զանգված — մեթոդներ (slice)
- Զանգված — մեթոդներ (push, pop)
- Զանգված — մեթոդներ (shift, unshift)
- Զանգված — մեթոդներ (splice)
- Զանգված — մեթոդներ (at)
- Զանգված — մեթոդներ (includes)
- Զանգված — մեթոդներ (indexOf)

- Զանգված — մեթոդներ (fill)
- Զանգված — մեթոդներ (forEach, map)
- Զանգված — մեթոդներ (filter, reverse)
- Զանգված — մեթոդներ (every, some)
- Զանգված — մեթոդներ (reduce)
- Զանգված — մեթոդներ (sort)

Immediately Invoked Function Expression (IIFE)

- Ի՞նչ է IIFE-ը
- Ինչպե՞ս ստեղծել IIFE
- IIFE-ի առավելությունները
- Ի՞նչ է Strict Mode -ը
- Strict Mode-ի կանչ
- Strict Mode-ի առավելությունները

OOP-ն JavaScript ծրագրավորման լեզվում

- OOP-ի համառոտ ներածություն
- Constructor ֆունկցիաներ
- Նախատիպեր (Prototypes)
- Նախատիպային ժառանգություն
- Object.create( )

Գլոբալ օբյեկտի հատկությունները և մեթոդները

- Number օբյեկտ
- String օբյեկտ
- Boolean օբյեկտ
- Function օբյեկտ
- RegExp (Regular Expression) օբյեկտ
- Math օբյեկտ

- Date օբյեկտ
- Error օբյեկտ

Browser Object Model (BOM)

BOM-ի համառոտ ներածություն

History օբյեկտ

Screen օբյեկտ

Location օբյեկտ

Popup Boxes

- alert()
- prompt()
- confirm()

Timers

- setTimeout()
- setInterval()

Document Object Model (DOM)

DOM-ի համառոտ ներածություն

- Ի՞նչ է DOM-ը
- DOM loading
- Document.readyState
- DOM ծառ
- DOM հանգույցներ

Նախաընտրված էլեմենտներ

DOM ծառ

Ատրիբուտներ

DOM-ից էլեմենտների ընտրում

ClassList հատկություն

Էլեմենտների ստեղծում, ավելացում, հեռացում

Աշխատանք CSS-ով

Իրադարձություններ

- DOM (Events)
- DOM (Event տեսակներ)
- DOM (Իրադարձությունների տարածում)
- DOM (Event օբյեկտ)
- DOM (Իրադարձությունների ստեղծում)

ECMAScript(ES 6+) Modern JavaScript

Փոփոխականների հայտարարում

- Let
- Const

Template լիտերալներ

Դեստրուկտուրիզացիա

- Օբյեկտների դեստրուկտուրիզացիա
- Զանգվածների դեստրուկտուրիզացիա

Տվյալների կառուցվածքներ

- Set
- Map

Օպերատորներ և ցիկլեր

- For of ցիկլեր
- Nullish coalescing օպերատոր (??)
- Optional chaining (?.)
- Տրամաբանական օպերատորներ
- Spread օպերատոր

Ֆունկցիաներ

- Default պարամետրեր
- Rest Pattern և պարամետրեր
- Ֆունկցիա արտահայտություններ (Arrow)

Ներդրված օբյեկտային լիտերալներ

Օբյեկտի ստատիկ մեթոդներ

- Object.keys()
- Object.values()
- Object.entries()

OOP

- Կլասներ
- Setter և Getter
- Ստատիկ հատկություններ և մեթոդներ
- Ժառանգում

- Կլասի փակ դաշտեր և մեթոդներ

Ինչպե՞ս է աշխատում JavaScript-ը

- The JavaScript Engine and Runtime
- Execution Contexts
- The Call Stack
- Temporal Dead Zone
- The Event Loop